

WRO-Saison im Überblick

November

Anmeldung zum Wettbewerb

4. November 2019 bis 28. Februar 2020
jeweils um 16.00 Uhr

Januar

Aufgabenveröffentlichung

am 15. Januar 2020 auf www.WRO2020.de

Januar bis Mai

Vorbereitungsphase

Regular und Football Category:
Die Teams bauen und programmieren ihren eigenen Roboter für die WRO-Aufgaben.

Open Category: Bau und Programmierung des Robotermodells sowie Vorbereitung einer Präsentation und einer Dokumentation.

Mai

Regionale Vorentscheide

Teilnehmerinnen und Teilnehmer kämpfen bei über 30 regionalen Wettbewerben, um die Qualifikation zum Deutschlandfinale.

Juni

Deutschlandfinale

Die besten Teams treten beim zweitägigen Deutschlandfinale, am 20./21. Juni 2020 in Chemnitz, gegeneinander an, um sich für das WRO-Weltfinale zu qualifizieren.

November

Weltfinale in Kanada

Teams aus über 65 Ländern messen sich beim dreitägigen WRO-Weltfinale im November 2020 in Montreal/Kanada.

Anmeldung zur nächsten WRO Saison



Einfacher Einstieg mit Starter-Projekten



Regular Category Starter



Vereinfachte Aufgaben der Altersklasse Elementary der Regular Category



Alle MINDSTORMS Varianten (RCX, NXT, EV3) sowie LEGO WeDo und LEGO Boost erlaubt



Für Kinder von 6 - 12 Jahren, Roboter einfach mitbringen (kein neuer Zusammenbau)



Bewertung mit Bronze-, Silber- und Goldurkunden, halbtägiger Wettkampf ohne Qualifikation zum Deutschlandfinale

Football Category Starter



Einsatz von einem Roboter pro Team



Kleineres Spielfeld (Maße wie Regular Category)



Einfacheres Regelwerk



Urkunden beim Wettbewerb, ohne Qualifikation zum Deutschlandfinale



www.WRO2020.de

WORLD ROBOT OLYMPIAD

Für Mädchen & Jungen im Alter von 6 bis 19 Jahren

www.wro2019.de/starter



TECHNIK BEGEISTERT e.V. ist offizieller Organisator der WRO in Deutschland.
www.technik-begeistert.org



Was ist die World Robot Olympiad?



Regular
Category



Open
Category



Football
Category



Internationaler Roboterwettbewerb mit weltweit identischen Aufgaben



Möglichkeit zur Nutzung aller Programmiersprachen in allen Wettbewerbskategorien



2er/3er-Teams mit Coach



Große Altersspanne (6 - 19 Jahre) mit altersgemäßen Aufgaben und Bewertung

Altersklasse	Regular	Open	Football
6 - 12 (Starter)	✓		
6 - 15 (Starter)			✓
6 - 12 (Elementary)	✓	✓	
13 - 15 (Junior)	✓	✓	
16 - 19 (Senior)	✓	✓	
6 - 19 (Football)			✓

Hinweis: Mindestens ein Teammitglied muss der Altersklasse entsprechen, Weitere dürfen jünger sein. Mehr Informationen findest du auf unserer Website.



Deutschlandfinale mit 100 Teams + Weltfinale mit 12 deutschen Teams



Freie Wahl von Roboter-materialien



Jegliche Art und Anzahl von Controllern (z.B. Raspberry Pi, Arduino, EV3 etc.) als Steuerungselemente erlaubt



Bau eines Robotermodells zum Thema der Saison (z.B. Roboter im Weltraum)



Gleiche Aufgabe in allen Altersklassen



Größe bis zu 2m x 2m x 2m



Bewertung mit Präsentation am Wettbewerbstag vor einer Jury



Lösen von Aufgaben auf einem Parcours mit einem LEGO-Roboter



Individueller Parcours für jede Altersklasse



Überraschungsaufgabe (z. B. neue Hindernisse oder Aufgaben)



Roboter muss beim Wettbewerb erneut zusammgebaut werden



Einfacher Einstieg im Starter-Programm (siehe Rückseite)



Fußballspielen mit zwei LEGO-Robotern pro Team



Infrarotspielball und Kompassensoren ermöglichen Orientierung auf dem Spielfeld



Roboter müssen beim Wettbewerb erneut zusammgebaut werden



Einfacher Einstieg im Starter-Programm (siehe Rückseite)

Regionale Wettbewerbe

Deutschlandfinale

Gewinner fliegen zum

Weltfinale

